

• 第四章 项目管理：需求管理；项目管理；项目进度管理；项目风险管理；项目

真打			本 區 打	打者名	号	打点	【相手投手名】
二 風 打	腰部爆				号		
				三	号		
				四	号		
				五	号		
				六	号		

轉記事項

5回コールドゲーム

【解題】打頭數→打頭+四死線+橫打數+活宮出頭→向內+假靈數+橫移數

增 手 記

出 纸			打者名	号	打点	【相手投手名】
二 四 打		三 四 打	本 四 打			
		大庭介介				