

※[検算] 打席数＝打数＋四死球＋犠打数＋妨害出塁＝得点＋残塁数＋刺殺数																		
投 手 記 録																		
	投 手 名	背番号	勝敗	回	1 / 3	打者	打数	球数	被安打	(被本)	犠打	犠飛	与四球	(故四)	死球	奪三振	暴投	ボーク
先発	南地	16	●	5		21	18	72	6		1		2			2		
②	高橋	25		1		4	4	14	1							0		0
③																		
④																		
⑤																		
⑥																		
⑦																		
計				6		25	22		7		1		2			2		1

長 打					本 壘 打	打 者 名	号	打点	[相手投手名]
二 塁 打							号		
							号		
							号		
							号		
							号		
							号		
三 塁 打									

チー ム 名	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	計
都南朝島 OB	0	0	0	0	1	0	0						1
秋田市役所 OB	0	1	0	0	1	0	x						2

特記事項

守 備 記 録										打 撃 記 録																																											
後 攻 [秋 田 市 役 所 OB]																																																					
捕 殺	刺 殺	失 策	打 順	位 置	選 手 名	背 番 号	打 方	四	三	残	四	三	残	四	三	残	四	三	残	四	三	残	四	三	残	四	三	残	打 席	打 数	得 点	安 打	打 数	盗 塁	盗 塁	犠 打	犠 打	四 球	死 球	三 振	併 殺 打	残 塁											
			①	9	鈴木	11L	△	1	0	0	1	3	1	2	0	2	1	2	0	0	2	1	2	0	0	2	1	2	2	T	-			1	-																		
			②	8	内山	16L	△	1	0	0	1	3	1	2	0	2	1	2	0	0	2	1	2	0	0	2	1	2	2	T	-																						
			③	3	島崎	23R	△	1	0	0	1	3	1	2	0	2	1	2	0	0	2	1	2	0	0	2	1	2	3	F	-			1	-																		
			④	2	伊藤 藤	15R	△	1	0	0	1	3	1	2	0	2	1	2	0	0	2	1	2	0	0	2	1	2	2	F	-	T		2	-																		
			⑤	4	伊藤 本	10R	△	1	0	0	1	3	1	2	0	2	1	2	0	0	2	1	2	0	0	2	1	2	3	F																							
			⑥	7	山手	17R	△	1	0	0	1	3	1	2	0	2	1	2	0	0	2	1	2	0	0	2	1	2	3	F																							
			⑦	6	伊藤 藤	11R	△	1	0	0	1	3	1	2	0	2	1	2	0	0	2	1	2	0	0	2	1	2	3	F	-			1	-																		
			⑧	5	伊藤 藤	28R	△	1	0	0	1	3	1	2	0	2	1	2	0	0	2	1	2	0	0	2	1	2	2	-	-																						
			⑨	DH	石井	2R	△	1	0	0	1	3	1	2	0	2	1	2	0	0	2	1	2	0	0	2	1	2	2	T	T			2	-																		
			⑩	P	阿部	25	△	1	0	0	1	3	1	2	0	2	1	2	0	0	2	1	2	0	0	2	1	2	2	T																							
							△	1	0	0	1	3	1	2	0	2	1	2	0	0	2	1	2	0	0	2	1	2	2	T																							
							△	1	0	0	1	3	1	2	0	2	1	2	0	0	2	1	2	0	0	2	1	2	2	T																							
							△	1	0	0	1	3	1	2	0	2	1	2	0	0	2	1	2	0	0	2	1	2	2	T																							
							△	1	0	0	1	3	1	2	0	2	1	2	0	0	2	1	2	0	0	2	1	2	2	T																							
							△	1	0	0	1	3	1	2	0	2	1	2	0	0	2	1	2	0	0	2	1	2	2	T																							
							△	1	0	0	1	3	1	2	0	2	1	2	0	0	2	1	2	0	0	2	1	2	2	T																							
							△	1	0	0	1	3	1	2	0	2	1	2	0	0	2	1	2	0	0	2	1	2	2	T																							
							△	1	0	0	1	3	1	2	0	2	1	2	0	0	2	1	2	0	0	2	1	2	2	T																							
							△	1	0	0	1	3	1	2	0	2	1	2	0	0	2	1	2	0	0	2	1	2	2	T																							
							△	1	0	0	1	3	1	2	0	2	1	2	0	0	2	1	2	0	0	2	1	2	2	T																							
							△	1	0	0	1	3	1	2	0	2	1	2	0	0	2	1	2	0	0	2	1	2	2	T																							
							△	1	0	0	1	3	1	2	0	2	1	2	0	0	2	1	2	0	0	2	1	2	2	T																							
							△	1	0	0	1	3	1	2	0	2	1	2	0	0	2	1	2	0	0	2	1	2	2	T																							
							△	1	0	0	1	3	1	2	0	2	1	2	0	0	2	1	2	0	0	2	1	2	2	T																							
							△	1	0	0	1	3	1	2	0	2	1	2	0	0	2	1	2	0	0	2	1	2	2	T																							
							△	1	0	0	1	3	1	2	0	2	1	2	0	0	2	1	2	0	0	2	1	2	2	T																							
							△	1	0	0	1	3	1	2	0	2	1	2	0	0	2	1	2	0	0	2	1	2	2	T																							
							△	1	0	0	1	3	1	2	0	2	1	2	0	0	2	1	2	0	0	2	1	2	2	T																							
							△	1	0	0	1	3	1	2	0	2	1	2	0	0	2	1	2	0	0	2	1	2	2	T																							
							△	1	0	0	1	3	1	2	0	2	1	2	0	0	2	1	2	0	0	2	1	2	2	T																							
							△	1	0	0	1	3	1	2	0	2	1	2	0	0	2	1	2	0	0	2	1	2	2	T																							
							△	1	0	0	1	3	1	2	0	2	1	2	0	0	2	1	2	0	0	2	1	2	2	T																							
							△	1	0	0	1	3	1	2	0	2	1	2	0	0	2	1	2	0	0	2	1	2	2	T																							
							△	1	0	0	1	3	1	2	0	2	1	2	0	0	2	1	2	0	0	2	1	2	2	T																							
							△	1	0	0	1	3	1	2	0	2	1	2	0	0	2	1	2	0	0	2	1	2	2	T																							